

## **E. CZĘŚĆ: REVIT POZIOM ZAAWANSOWANY**

### **1. ZAAWANSOWANE RODZINY**

- 1.1. Tworzenie i modyfikacja zaawansowanych rodzin z opcjami visibility, z formułami i z nested family
- 1.2. Parametryzacja rodzin z użyciem różnych typów płaszczyzn odniesienia (door Left/Right) i ich wpływ na projekt (Drzwi, okna)
- 1.3. Rodziny zagnieżdżone i arrays (rodzina żaluzji)

### **2. ŚCIANY KURTYNOWE TYPU CURTAIN SYSTEM**

- 2.1. Tworzenie i modyfikacja w oparciu o masy
- 2.2. Modyfikacja podziałów paneli i szprosów
- 2.3. Tworzenie zaawansowanych paneli kurtynowych - warstwowych, narożnych, parametrycznych

### **3. ZAAWANSOWANE UŻYCIĘ PARAMETRÓW ROOMS**

- 3.1. Room style - potężna narzędzia unifikującego wykończenia
- 3.2. Możliwości zaawansowanego użycia parametrów dot. wykończeń powierzchni

### **4. GLOBALNE ZARZĄDZANIE MODELEM**

- 4.1. Zaznaczanie i filtrowanie obiektów w różnych widokach i z poziomu zestawień
- 4.2. Ukrywanie i wyświetlanie obiektów celem zaznaczania i zmiany parametrów
- 4.3. Zapisywanie zaznaczenia
- 4.4. Dopasowywanie widoczności obiektów do współpracy międzybranżowej
- 4.5. Warnings - błędy modelowe i ich wpływ na kondycję modelu

### **5. BŁĘDY I PROBLEMY Z PLIKAMI CENTRALNYMI/LOKALNYMI**

- 5.1. Tworzenie kopii zapasowych - automatyczne i manualne, gdzie i po co
- 5.2. Przywracanie kopii centrali z plików lokalnych

### **6. PRACA GRUPOWA I WORKSETS**

- 6.1. Założenia i sposób działania
- 6.2. Tworzenie i zarządzanie worksetami
- 6.3. Wyświetlanie worksetów w widokach

### **7. DODATKI DO REVITA: ADD-INS**

- 7.1. Cel i sposoby wyszukiwania i pozyskiwania dodatków do Revita
- 7.2. Kilka podstawowych:
  - 7.2.1. Filtrowanie zaawansowane (Filter more, inne)
  - 7.2.2. pyRevit
  - 7.2.3. Color Splasher
  - 7.2.4. Site Designer
  - 7.2.5. Isolate Warnings
- 7.3. Tworzenie własnych dodatków - podstawowa wiedza:
  - 7.3.1. Dynamo
  - 7.3.2. Revit API
  - 7.3.3. C#
  - 7.3.4. Python
  - 7.3.5. Autodesk Forge

### **8. WSPÓŁPRACA Z INNYM OPROGRAMOWANIEM**

- 8.1. Navisworks
- 8.2. Lumion/Twinmotion/Enscape
- 8.3. Sketchup, dwg, dxf, pdf, image
- 8.4. IFC - format otwarty

### **9. NARZĘDZIA DO KOMUNIKACJI W CHMURZE**

- 9.1. Autodesk BIM 360
- 9.2. BIM-collab
- 9.3. BIM-Track
- 9.4. Revit Communicator

## **10. NARZĘDZIA DO SPRAWDZANIA POPRAWNOŚCI MODELI:**

- 10.1. Warnings - błędy w modelu
- 10.2. Interference Check - możliwości i współpraca
- 10.3. Przeglądarki rodzin
- 10.4. Dodatki zewnętrzne - BIM Interoperability Tools, CTC software

## **11. MODELOWANIE TERENU**

- 11.1. Modelowanie terenu z użyciem plików AutoCADa
- 11.2. Modelowanie terenu przy użyciu listy punktów

## **12. ZAAWANSOWANE MODELOWANIE BRYŁOWE**

- 12.1. Wstęp do możliwości
- 12.2. Modelowanie koncepcyjne typu FreeForm - środowisko koncepcyjne revita
  - 12.2.1. modelowanie budynku
  - 12.2.2. modelowanie wnętrz

## **13. ADAPTIVE COMPONENTS**

- 13.1. Możliwości - tworzenie parametrycznych powtarzalnych form
- 13.2. Podstawowe - Parametryczne elementy budynku - point i line driven
- 13.3. Tworzenie konstrukcji parametrycznych (np spline hosted on spline)
- 13.4. Tworzenie fasad parametrycznych przy użyciu podstawowych narzędzi Revita
- 13.5. Tworzenie fasad z użyciem parametrycznych adaptive components